スタートアップマニュアル

Ⓑ

神々の大地

古事記外伝

KOEI

目次

◀マニュアルの使い方▶

●スタートアップマニュアル　　操作方法・画面の見方などを説明します。ゲームを始める前に読んでください。画面写真は、PC-9801版のものを使用しています。

●プレイングマニュアル　　ゲームのストーリー、コマンドやデータ、モンスターなどを解説します。ゲームを進めながら読んでください。

◀ディスク構成　▶

次の５枚のディスクで構成されています。

Ａディスク：ゲームのメインプログラムが入っています。

Ｂディスク：ユーザーディスクを作成するためのディスクです。

Ｃディスク：ゲームの途中でＡディスクと交換します。

ビジュアルディスク：オープニング･エンディングのときに使用します。

ユーザーディスク：ゲームのデータをセーブするディスクです。

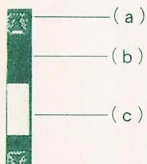
◀ドライブの呼称▶

本マニュアルでは、フロッピーディスクドライブはドライブ番号が０と１の機種では０を、１と２の機種では１を第１ドライブと呼びます。

操作方法

操作は、マウスとキーボードのどちらでも行うことができます。

マウスの操作

●クリックとドラッグ

マウスの左（右）ボタンを１度押すことを「左（右)クリックする」、ボタンを押したままでマウスを移動することを「ドラッグする」といいます。本マニュアルでは、左クリックすることを「クリックする」とします。

●スクロールバー

アイテムなどのリストには、縦もしくは横のスクロールバーが表示されています。両端にある三角形（a）をクリックすると、その方向に一項目ずつスクロールします。スクロールバーの白い部分は画面に表示されている範囲を示し、上（左）側あるいは下（右）側（b）をクリックすると、その位置まで白い部分が移動します。また、スクロールバーの白い部分（c）をドラッグすると項目がスクロールします。

基本的な入力方法

●決定と中止

表示されている事項でよいときは「決定」をクリックします。前の項目に戻るときは「中止」をクリックします。

▶キーボード

カーソル（周囲に表示される［　］）を「決定」または「中止」に移動させてリターンキーを押します。

●コマンド入力

コマンドバー（8ページ参照）にマウスカーソルを合わせてクリックします。サブコマンドが表示されたら、同様に選びます。選べないコマンドはうすく表示されます。

▶キーボード

ＴＡＢキーを押すとコマンドバーのコマンドが赤字で表示されるので、コマンドを選択してリターンキーを押します。

●はいといいえ

プレイヤーが選択すべきことについては、「はい」「いいえ」が表示されるので、どちらかにマウスカーソルを合わせてクリックします。

▶キーボード

カーソルをどちらかに合わせてリターンキーを押します。

●確認

情報を見た後や、データのロードを実行した際には「確認」をクリックします。

▶キーボード

カーソルを「確認」に合わせてリターンキーを押します。

●道具などの選択

選択したい項目にマウスカーソルを合わせてクリックします。

▶キーボード

カーソルを選択したい項目に合わせてリターンキーを押します。

●数値入力

物資の預け入れや引き出しなどの数量を入力するときに使用します。数字をそれぞれクリックします。

入力以外に加減乗除の計算ができます。

▶キーボード

数値はテンキーで入力します。

●名前入力

主人公の名前を登録するときの操作です（4ページ参照）。

移動のしかた

●ダンジョンや村での移動

ダンジョンや村の中で⇧⇩⇦⇨が表示されているとき、マウスの左ボタンを押し続けると、その方向に移動します。

▶キーボード

カーソルキーと２・４・６・８に対応しています。８または↑を押すと上、４または←を押すと左、６または→を押すと右、２または↓を押すと下の各方向に移動します。キーを押し続けると主人公は連続して１方向に移動します。

●個人戦闘での移動

怪物などと戦闘しているとき、「移動」コマンドを選ぶと、移動できる範囲が表示されます。移動したい地点にマウスカーソルを合わせてクリックすると移動します。移動後に主人公の向きを変えるときは、向きたい方向をクリックします。

▶キーボード

カーソルキー、テンキーで移動したい地点にカーソルを合わせてリターンキーを押すと移動します。移動後に主人公の向きを変えるときは、主人公の周囲に表示される数字をテンキーで入力します。

●村戦争（ＨＥＸ戦）での移動

村同士の戦争をしているとき、「移動」コマンドを選ぶと、移動できる範囲が○で表示されます。マウスカーソルを合わせてクリックすると移動します。

▶キーボード

カーソルキー、テンキーでカーソルを移動したい位置に合わせてリターンキーを押すと移動します。

時間の経過

『神々の大地～古事記外伝～』では、１節がひとつの単位になっています。四季は20節単位で変わっていき、80節で１年になります。コマンドの入力、村コマンドの終了の「待機」などで１節が経過します。

ゲームの開始・再開

ここでは、2ドライブタイプの場合について説明します。
ハードディスク、ノート型パソコンでプレイする場合は、8ページをご覧ください。

はじめてゲームをプレイするとき

●オープニングを見るとき

①コンピュータの電源を入れ、第1ドライブに『神々の大地～古事記外伝～』のビジュアルディスクを入れてリセットボタンを押します。

②オープニングが始まります。マウスをクリックするか、リターンキーかスペースキーを押すとオープニングをキャンセルし、画面にメッセージが表示されます。メッセージにしたがってディスクを入れ替えてください。ユーザーディスクの作成画面になります。

●オープニングを見ないとき

①オープニングを見ないでゲームを始めるときは、第1ドライブにAディスク、第2ドライブにBディスクを入れてリセットボタンを押します。

「アナログディスプレイ」
「液晶8階調ディスプレイ」

②ディスプレイの選択メニューが表示されます。使用するディスプレイに合うものを選んでください。

「2ディスクドライブ」
「1ディスク＋RAMDRIVE」

③ディスクドライブ構成の選択メニューが表示されます。使用するディスクドライブ構成に合うものを選んでください。

④ユーザーディスクの作成画面になります。

ユーザーディスクの準備

パッケージに入っている「ユーザーディスク」は、そのままでは使えません。はじめてゲームをプレイするときは、ゲームのデータを保存するユーザーディスクを作成します。

●ユーザーディスクの作成

①画面で「ユーザーディスクの作成」を選びます。

②第1ドライブにBディスク、第2ドライブに同梱されているユーザーディスク、あるいは空きディスクを入れてリターンキーを押します。

③ユーザーディスクの作成が終了すると、メッセージが表示されます。メッセージにしたがってディスクを入れ替えてください。

「最初からゲームをする」
「途中からゲームをする」
「ユーザーディスクの作成」

④ゲームが起動すると、左のようなメニュー画面が表示されます。

※ユーザーディスクは、本製品と同一のメディアのディスクを使用すれば何枚でも作成可能です。

主人公名の登録

「最初からゲームをする」ときは、主人公名を入力します。名前は、最大７文字まで入力できます。

●かな画面からの入力

ＪＩＳ第１水準の漢字、ひらがな、カタカナ、記号を入力することができます。

①ひらがなの１つにカーソルを合わせて、クリックします。キーボードでは、ひらがなの１つにカーソルを合わせてリターンキーを押します。

②その文字のひらがな、カタカナ、その文字から始まる漢字の一覧が表示されます。この中から入力したい文字を選びます。

リストからの選択を中止したいときは「中止」をクリックします。キーボードでは↑↓キーで「中止」を選び、リターンキーを押します。

●キャンセル

「ＢＳ」を選ぶと１文字前に戻ります。

「⇦」「⇨」を選ぶと、文字はそのままでカーソルが移動します。

●名前の決定

７文字まで入力すると自動的に名前の入力は終了します。名前を６文字以下にしたいときは、その前に「決定」を選びます。何も入力せずに「決定」を選択すると、自動的に「オオナムヂ」になります。

ゲームの再開

●データのロード

ユーザーディスクがすでに作成してあるなら、次の手順でゲームを起動し、データをセーブしたところから再開します。

①第１ドライブにＡディスク、第２ドライブにユーザーディスクを入れてリセットボタンを押します。

②メニュー画面の「ゲームを再開する」を選びます。

③ロードしたいデータを選びます。

④主人公名、年、節が表示されます。

よければ「決定」をクリックします。

⑤「よろしいですか？」と表示されます。「決定」「中止」を選んだ後で、さらに「確認」をクリックすると、そのデータでゲームが再開されます。

ゲームの中断・環境の設定

ゲームの中断

●データのセーブ

　プレイした内容をセーブ（保存）します。
フィールド画面（ダンジョン内を除く）でセーブできます。
①機能コマンドの「データのセーブ」を選びます。セーブデータが表示されます。
②セーブする箇所を選択します。ハードディスクとユーザーディスクには、それぞれ最大3つまでデータをセーブできます。プレイヤー名とレベル、年・節が自動的に記録されます。

●ゲームの終了

　ゲームを終了します。
①機能コマンドの「ゲーム終了」を選ぶと、確認のメッセージが表示されます。
②ゲームをやめるときは「はい」、続けるときは「いいえ」を選択します。

環境の設定

ゲームをプレイするための環境を設定します。環境設定を変更する場合は、機能コマンドの「設定を変える」を選びます。

●音楽

　ＢＧＭのON／OFFを設定します。

●効果音

　効果音のON／OFFを設定します。

●表示速度

　メッセージの速さを設定します（0-9）。
数値が小さいほど、表示速度は速くなります。

●移動速度

　プレイヤーの移動速度を設定します（0-9）。
数値が小さいほど、移動速度は速くなります。

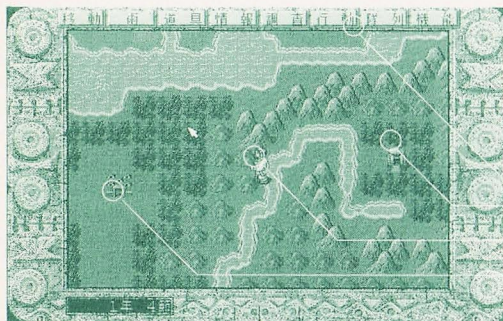
●マウス

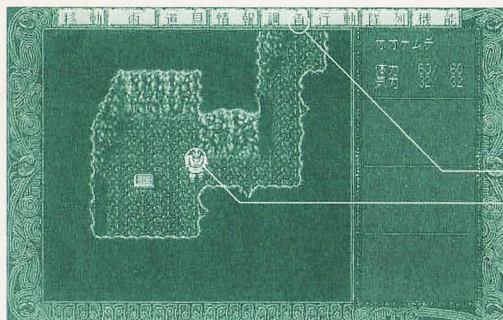
　マウスの感度を設定します（0-9）。
数値が小さいほど、マウスを動かしたときの画面上のマウスカーソルの動きが大きくなります。

画面の見方

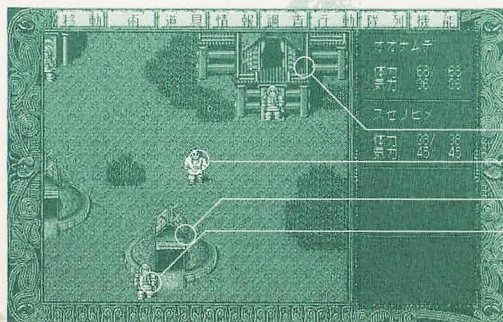
6種類の画面があります。ここでは、画面の種類と見方について説明します。

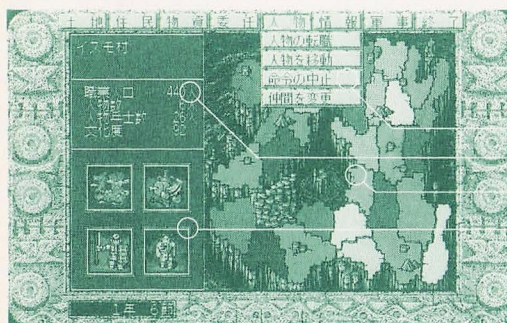
画面の種類

◀フィールド画面▶

主人公が、村やダンジョンなどに移動するときに表示される画面です。ここでフィールドコマンドを実行します。移動コマンドの「移動する」で移動します。

◀ダンジョン画面▶

主人公が、ダンジョンにいるときに表示される画面です。ここで怪物などに出会うと個人戦闘画面に切り替わります。マウス、キーボードで移動します。

宝箱　石板　トビラ

◀村画面▶

フィールド画面から主人公が村に入ったときに表示される画面です。マウス、キーボードで移動します。

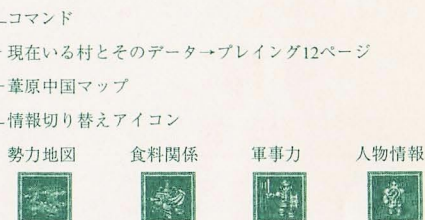
◀村コマンド画面▶

統治している村の集会場に入ったときに表示される画面です。ここで、村コマンド（プレイング26ページ参照）を実行します。

コマンド

現在いる村とそのデータ→プレイング12ページ

葦原中国マップ

情報切り替えアイコン

勢力地図　食料関係　軍事力　人物情報

◀村戦争画面▶

村同士の戦争が発生したときに表示される画面です。村戦争コマンド（プレイング31ページ参照）を実行します。

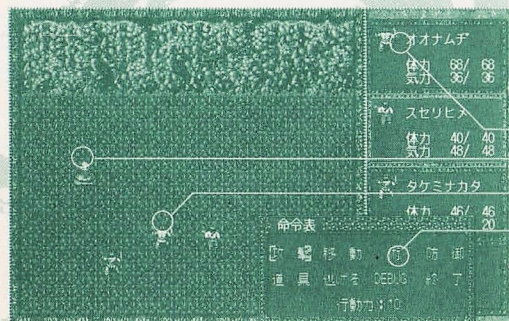
部隊

部隊情報

コマンド（命令表）→プレイング31ページ

◀部隊戦ウィンドウ▶

村戦争画面は、各部隊の攻撃コマンド終了時に、部隊戦闘に切り替わります。

◀個人戦闘画面▶

ダンジョンで怪物に遭遇したときに表示される画面です。個人戦コマンド（プレイング20ページ参照）を実行します。

主人公のデータ

怪物

主人公

コマンド（命令表）→プレイング20ページ

ハードディスク、ノート型でのプレイ

本製品は、ハードディスクおよびノート型パソコンに対応しています。

ハードディスクへのインストール

●インストールに必要なもの

ハードディスクにインストールするには以下のものが必要です。

a）MS-DOSでフォーマットされた約5メガバイト以上の空き容量があるハードディスク

b）本製品と同じメディアの空きディスク

c）NEC製、あるいはEPSON製のMS-DOS

Ver. 3.10/3.30/3.30A/3.30B/3.30C/3.30D/5.0のいずれかのバージョンをご用意ください。

※MS-DOS Ver.5.0をご使用の場合、パソコン本体のCPUが80286以上で、かつプロテクトメモリを64キロバイト以上実装していないと、メモリが不足するため動作しません。

●起動ディスクの作成

フロッピーディスクを1枚、MS-DOSでフォーマットします。このとき、必ずシステムを転送してください。以後、このフロッピーディスクを「起動ディスク」と呼びます。

MS-DOS Ver.5.0を使用する場合は、MS-DOSのシステムディスクから「HIMEM.SYS」を起動ディスクにコピーしておいてください。

●インストールの手順

①起動ディスクを第1ドライブに入れ、リセットしてMS-DOSを起動します。

②MS-DOSが起動し、プロンプト（A>など）が表示されたら、第1ドライブの起動ディスクをCディスクに入れ替えます。

③「INSTALL」とタイプし、リターンキーを押します。インストールプログラムが起動し、初期画面が表示されます。

④「ゲームをハードディスクにインストールする」を選択します。

⑤画面の指示にしたがって、インストール作業を進めてください。インストールが終了すると、MS-DOSのプロンプトに戻ります。

ハードディスクでの起動と終了

●ハードディスクからの起動

①ハードディスクを使用可能な状態にして、起動ディスクを第１ドライブに入れ、リセットします。

②オープニングが始まります。マウスをクリックするか、リターンキーまたはスペースキーを押すと、オープニングは終了します。

③オープニング終了後に表示される画面の指示にしたがって、第１ドライブの起動ディスクをＡディスクに入れ替えます。

④ゲームが始まります。

※ハードディスクから起動するときは、ユーザーディスクを作成する必要はありません。

●ゲームを終了するとき

①機能コマンドの「ゲーム終了」を選ぶと、確認のメッセージが表示されます。

②ゲームをやめるときは「はい」、続けるときは「いいえ」を選択します。

インストールの解除

インストールしたハードディスクからゲームを削除するには、以下の操作を行います。インストール解除にはインストール用とは別に、もう１枚「起動ディスク」が必要です。

①「起動ディスク」を作成します。

②インストール時の①～③と同じ手順でインストールプログラムを起動します。

③「ゲームをハードディスクからインストール解除（消去）する」を選択します。

④画面の指示にしたがって、インストール解除を進めてください。

ノート型でのプレイ

フロッピーディスクドライブ１基＋ＲＡＭドライブのノート型パソコンを使用する場合は以下の手順で行います。

●ゲーム起動の前に

メニュープログラムの「ＦＤ→ＲＡＭドライブコピー」機能などを利用して、Ｂディスクの内容をＲＡＭドライブにすべてコピーしてください。

●オープニングを見るとき

ビジュアルディスクを第１ドライブに入れてリセットします。

●ゲームをプレイするとき

①Ａディスクを第１ドライブに入れ、リセットします。

②このときメニュー画面には、「ユーザーディスクの作成」のみ表示されます。

③第１ドライブのディスクをＢディスクに入れ替えて、画面の指示にしたがってください。

※ユーザーディスク作成後は、ＢディスクのＲＡＭドライブにコピーする必要はありません。

●ゲームを終了するとき

ノート型でのプレイでは、ユーザーディスクのデータがＲＡＭディスク上に作成されます。そのため、紛失、破損に備えて、ゲーム終了後にＲＡＭディスクの内容をメニュープログラムの「ＲＡＭドライブコピー→ＦＤ」機能などを利用して、必ず添付のユーザーディスクにコピーしてください。

ほかの用途でＲＡＭドライブの内容が変わった場合は、ゲームを起動する前にユーザーディスクの内容を転送してください。

※機種によっては、「ディスクユーティリティ」など、メニュープログラムの名称が異なることがあります。

注意

●MS-DOSの知識

ハードディスクへのインストールには、ある程度のハードウェアおよびMS-DOSに関する知識が必要です。フォーマット、システムの転送、MS-DOSの起動方法などについては、MS-DOSのマニュアルを参照してください。

●インストールと起動方法

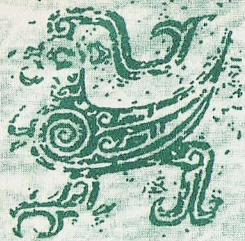
インストールとゲームの起動は、必ず本マニュアルに記載されている方法で行ってください。それ以外の方法で行った場合には当社では一切の責任を負いかねます。

インストール方法や使用方法をまちがえると、ハードディスクの内容を失う可能性があります。この場合、当社では責任を負いかねますので、お客様ご自身の責任においてインストールを行ってください。万一に備えて、ハードディスク内のプログラムやデータをフロッピーディスクなどにバックアップしておくことをお勧めします。

●ＲＡＭのバックアップ

本ゲームでＲＡＭドライブを使用すると、それ以前にＲＡＭドライブに入っていたデータは、すべて消えてしまいます。必要なデータがＲＡＭドライブに入っている場合は、事前にＲＡＭドライブの内容をフロッピーディスクにバックアップしておいてください。

●液晶ディスプレイでの使用

液晶モノクロタイプのディスプレイでご使用になる場合は、リバース（反転）表示モードでご使用ください。一部表示が見えにくいことがあります。

ユーザーサポート

トラブルと思う前に

次の項目をチェックしてください。

□ご使用のコンピュータの機種とソフトは対応していますか。

パッケージに記載してある機種名、メディアを確認してください。一部対応していない機種があります。

□必要なメモリを搭載していますか。

機種によってメモリの増設が必要な場合があります。本ソフトの動作には640KB必要です。

□ドライブのクリーニングはしていますか。

長期間使用していると、ヘッドが汚れ、読み込み精度が低下することがあります。２～３週間に１度は、市販のクリーニングディスクで、フロッピーディスクドライブのクリーニングをしましょう。

□サウンドボードは搭載していますか。

PC-9801シリーズでは、PC-9801-26Kを搭載していない場合にはサウンドが出ません。

□MS-DOSのバージョンは指定のものをお使いですか（ハードディスクをお使いの方のみ）。

指定以外のバージョンでは、正常に動作しないことがあります。

※お願い：ゲームをハードディスクにインストールしていないときは、ハードディスクの電源をお切りください。

サポートについて

お買い上げいただいた製品が立ち上がらない場合や、何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった場合などは、保証書・すべてのディスク（起動ディスクを含む）・サポートシートを、『神々の大地～古事記外伝～』ユーザーサポート係あてにお送りください。検査の上で、以下のように処理させていただきます（故障内容によって、検査等に多少時間がかかる場合があります）。

なお、保証書を同封していただきませんと、当社規定の保証をいたしかねますので、ご注意ください。

１．製造段階での問題等、当社の責に帰すべき事由による動作不良の場合は、完動品と無償交換いたします。

２．お客様の不注意による故障や、長期の使用による故障等、当社の責に因らない事由での動作不良の場合は、4,000円にて有償交換いたします（事情により有償交換金額を変更することがあります）。交換手数料は「郵便小為替」でご同封ください。また、郵便事故による紛失・破損などについては、当社では保証できませんので、「簡易書留郵便」でお送りくださいますようお願い申し上げます。

３．お買い間違いによる交換は一切行っておりませんのでご了承ください。

◀お願い▶

健康のため、ゲームのやりすぎにご注意ください。

また、きわめて稀(まれ)ですが、光の点滅やテレビを見ている時に、ひきつけ、けいれん等を起こす体質の方がいます。そのような方は、医師と相談のうえプレイしてください。

サポートシート

切りとらず、コピーしてご使用ください。

ふりがな
ご氏名　　　　　　　　　　　　　　　お電話番号

ご住所　〒

コンピュータ	機種名：
ディスプレイ	機種名：
メモリ（RAM）	容量：　　　KB
増設メモリボード	□なし　□あり
	(メーカー／機種名：　　　)
ハードディスク	□なし　□あり
	(メーカー／機種名：　　　)
	フロッピーディスクでの起動　□可能　□不可
	(MS-DOSのバージョン：Ver.　　　)
増設ディスクドライブ	□なし　□あり
	(メーカー／機種名：　　　)
	ＦＭ音源ボード　□なし　□あり（□内蔵　□増設）
	(メーカー／機種名：　　　)
使用しているクロック数	□８MHz　□10MHz　□12MHz
	□16MHz　□20MHz　□その他（　　MHz）
その他の拡張ボードなど	

故障内容

●あて先	〒223　横浜市港北区箕輪町1-23-3　株式会社　光栄
	『神々の大地～古事記外伝～』ユーザーサポート係
●お問い合わせ、新製品のご案内	電話045-561-6861（月～金　午前10：00～12：00　午後1：00～5：00）
●新製品の発売日および内容のご案内	テレフォンサービス　電話045-561-1100

※ゲームの攻略法やデータなど、内容に関するご質問は、誠に勝手ながらお受け致しかねます。何卒ご了承ください。